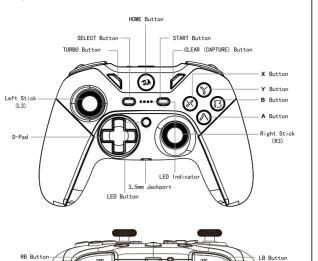
# 单页尺寸: 100\*148mm 材质: 128g铜版纸, 彩色双面印刷 折法: 骑马钉 3国语言

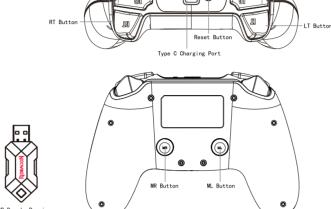


Manual for G808 PRO V1



**Product Description** 





Botón RB

Botón LB

Puerto de carga tipo

Botón SELECCIONAI

Palanca izquierda (L3

Botón de Inicio

Botón TURBO

Indicador LED

Botón LT

SPECIFICATIONS

- It is compatible with Nitendo Switch console, PC, PS3 and Android - Integrated Dual Mode: X-input and Direct-input for greater games compatibility - Wireless 2.4GHz technology with a range of up to 8 meters - New Hall Effect magnetic sensors offer a better trigger feel for a lifetime of precision and

- Lithium Polymer 600mAh battery for playing up to 4-10 hours Charging time 2 to 3 hours

- Eccentric 360\* analog sticks for more comfort- ultra-precise eight-way D Cross Double triggers and analog bumpers

19 numeric buttons, including [Home]. [Start]. [Select]... Special "Rapid Fire" with [Turbo]

- LED indicators (connection charge. discharge....) - Dongle USB receiver It supports both wired and 2.4G connections, and the polling rate reaches 1000HZ. The Turbo speed and the intensity of motor vibration can be manually adjusted.

- It supports macro definition and programming of the back buttons. - Enter the wired keyboard and mouse mode by simultaneously pressing TURBO and CLEAR for 3 seconds. (The wireless mode does not support keyboard and mouse functions. The game controller can be used as a keyboard and a mouse.)

Length of charging cable:1m  $\pm$ 5cm Dimensions: 157mm x 110mm x 60mm - Weight: 261g ±10g

- Dual vibration motors for maximum Games thrill

The controller is compatible with games running with X-input or D-input Mode. The controll may not vibrate with some games. as the game may not support vibration.

POWER, BATTERY, STANDBY

Power On/Off: Power on/off gamepad by press Home button 3 second.

When the controller is running out of power, the indicator light blinks quickly, in that case, you need charge the controller.

.Connected mode: when the gamepad is charged, the indicator light that shows the current mode will blink slowly; when it's fully charged, the indicator light will keep light.5 minutes ater, no action no operation, the indicator light turns off, the controller into sleep mode. Example: When the gamepad connects computer under X-input mode {the Second indicato ight keeps light), when the controller is charged, the Second indicator light will blink slowly; when it's fully charged, the Second indicator light will keep on.5 minutes later, no action peration, the indicator light stays off, the controller goes into sleep.

2.Disconnected mode: when the gamepad is charged, the Four indicator lights will blink slowly; when it's fully charged, the Four indicator lights will keep on.1 minute later, the indicator light stays off, the controller goes into sleep.

**Info:** The charging time is 2 to 3 hours life-time of 4 to 10 hours of non-stop play! Tips: you can close light by press Led button for longer for longer play-time. Wired Mode Connection 1. Connect PC Through cable, please press HOME button after pluged,Or, it will be just

charging function. 2. The gamepad is default with dongle connection. If you connect with cable and dongle at the same time, the USB cable will just charging

Sleeping mode 1. Disconnected mode: the Four indicator lights will blink quickly. 1 minute later, the indicator lights stay off, the controller goes into sleep. 2. Connected mode: the indicator light will keep light, no action operation, 5 minutes later,

Info: you can press HOME button fo wake up the controller Screenshot function on PC: Press the CLEAR button briefly and release it to take a screenshot. (To take a screenshot on PC, you need to turn on the Xbox Game Bar in the system settings, and the computer system must support this function to achieve the screenshot function.) When the CLEAR button is pressed in combination with any other button, it will not take a screenshot. Only when this button is pressed alone and released

FAQ: INSTALLATION AND USE

the indicator lights stay off, the controller goes into sleep.

How to switch the mode to d-input or x-input mode? When your controller is connected to your PC with X-input mode, the Second LED light will it up.you can switch D-input mode by pressing [Home] button on your controller for 5 seconds: The First and Second LED light will lit up.To return X-input mode, press again the [Home] button on your controller for 5 seconds.

How to activate the Turbo mode? Turbo mode is often used for FPS!! it allows you auto-fire by pressing the selected button (A , B.X.Y,LB,LT,RB,RT) -

Thus you avoid repetitive pressure of the same key. To activate the Turbo mode 1. Hold the [TURBO] button

2.Then press the selected button(A .. B.X.Y.I.B.I.T.RB.RT) . 3. The Turbo function is enabled.

4. Press the TURBO and Selected button again the auto Turbo function is enabled. To deactivate the Turbo mode

1. Press and hold the button where the Turbo function is enabled. 2.Then short press the [CLEAR].

Note: 1.The Turbo mode does not support eight-way D Cross/Joysticks/[START] and [SELECTJ. 2. After holding the Turbo + START buttons for 3 seconds, there will be a short vibration, and then all the Turbo and Auto turbo functions of all buttons will be cleared with one click.

How to activate the Macro buttons? ip: There are two macro keys ML/MR on the back of the gamepad. ML/MR can be programmed into 1-12 function keys respectively.

Function keys that can be programmed into ML/MR: A/B/X/Y/L/ZL/R/ZR/up/down/left/right buttons.

. When the gamepad is working. long press ML or MR button for 5 seconds, LED2-LED3 will flash slowly and enter the macro definition programming mode. . Press the function keys that need to be set in sequence. At this time, the macro definition vill record the time interval of each key pressed, and then press the ML or MR key to save,

he LED indicator will back as before.(For example: hold down the ML button for 5 seconds, LED2-LED3 flashes slowly, then press the B button in turn, press the A button after 1 second. and press the X button after 3 seconds. After the setting is completed press the ML button to save and exit. Then, press the function of the ML key, it will be B,A after an interval of 1 second.and x after an interval of 3 seconds).

Settings - Controllers and Sensors Check Input Devices - Check Buttons" interface. 4.Clear macro definition function: When the controller is working, press and hold the ML/MR key for 8 seconds, LED1-LED4 flashes, and release the ML/MR key to clear the urrently pressed ML or MR macro definition settings.

The macro definition function can be memorized. After the controller is disconnected and connected to the console, it will automatically

memorize the last macro definition setting. How to connect controller to your Switch Console?

. You can test whether the setting is successful on the console

1. Plug the USB dongle receiver to your Nintendo Switch console dock. The 4 LED indicators flash. Your gamepad is connected to your switch when the First LED

In Switch mode, button"A" becomes "B"."B" becomes "A"."X"becomes "Y".and ""Y" becomes "X", "SELECT" becomes " -"; "START" becomes ~ +" Note: The controller not support sensor and recording function

How to connect 3.5mm headphone to your controller? Under wired or wireless connection mode. Insert the 3.5mm headphone to the jackport. and after few seconds and it will recognized.

How to connect controller to your PC? . Insert the dongle receiver to PC.

.Power on gamepad by press Home button. 3.The Second LED will remains on, the gamepad is connected into X-input mode.Under this mode, you can exchange the D-pad function and function by press START and Left joystick at PS: For first time connection, please press HOME button for 3 seconds and the indicator flash fast after insert dongle into PC and power on gamepad 4.For PC connection, also support wired cable connection.

How to connect controller to your PS3? 1. Plug the USB dongle receiver to your Playstation 3

2.Turn on your controller by press [HOME] Button. 3.The 4 LED indicators flash. Your controller is connected to your PS3 when the First LED

How to connect controller to android system? Some devices work with the Android operating system such as Smart Phone, Tablet, Smart TV TV Box ... So you can connect your FG02A controller

Warning: Smart Phone/Android Tablet must support OTG function and be equipped with an TG converter.The Type-C OTG converter is not included. Press Home button far 1 Second 3. The 4 LED indicators flash. Your controller is connected to your android Device when the

4. You can switch into mouse mode by press START and R3 at the same time, the Third and 5. On the Android platform, simultaneously press CLEAR + HOME for 3 seconds to switch to

- INPUT, and the LED2 will light up. How to activate the vibration intensity?

hird LED remains on. Now in Gamepad mode

1. There are four levels of vibration: None, weak, medium. strong

Plug the USB dongle receiver to your Android device.

2.Adjust the vibration intensity: - Please connect the gamepad to console successfully. . Press the Turbo key without loosing your finger, pull up the right joystick to increase one

grade of vibration intensity. - Press the Turbo key without loosing your finger, pull down the right joystick to decrease one grade of vibration intensity.

Special functions: • A/B/X/Y exchange function: Short press 1s Turbo+R3 and has a vibrate, it will A and B exchang, X and Y exchange.

• If the STEAM platform is installed on the PC, when plugging in the USB, pressing R3 first can force the device to enter the Switch USB mode. At this time, the wired audio takes effect and music can be played on the computer. The handle and audio can also be used within Stream, and the LED follows the indication assigned by the Steam platform.

• Joystick drawing circle and drawing square at 45-degree angle function: 1. Press and hold R3 + CLEAR for 1 second to convert the circle drawing function into the square drawing function at 45 degrees. The motor will give a short vibration prompt. 2. It can draw circles in both SWITCH and PC.

TROUBLE SHOOTING

why the gamepad does not work on my computer? 1.Make sure the USB port is functional. 2. Make sure the Gamepad is powered correctly

3.Try another USB port. 4.lt will be better if using PC's backward USB port

Why the gamepad does not work with my game? 1 Your game does not support gamenad

2.Configure/activate your gamepad directly in the game interface.

1. Your game does not support vibration function.

2.The vibration function is not activated in the settings of your game3.No vibration in PC D-input and Android platform

# My controller is not working

1. Try press HOME button for 2 seconds after insert dongle into PC and power on gamepad.

2.Charge your controller .

1. For a better connection between the controller and the wireless receiver, it is suggested to leave no obstacles between the two (like a hidden computer behind or beside a desk in case

of connection problems or constant disconnections of the controllers, it is suggested to

extend the USB cable so that the wireless receiver can be placed at a visible spot, which

better visual contact with the controller. 2. Before the first time use, it is suggested to charge gamepad firstly



Descripción del producto

START Button Botón INICIAR **CLEAR Button** Botón BORRAR (captura Y Button Botón Y B Button Botón B A Buttor Palanca derecha (R3 Right Stick (R3 puerto de conector Jack de 3.5 mm 3.5mm Jackpor botón ML MR Button botón MR

**RB Button** 

LB Button

LT Button

Type C Charging Por

**HOME Button** 

TURBO Button

**LED Indicator** 

Es compatible con la consola Nintendo Switch, PC, PS3 y Android. Admite conexiones por cable e inalámbrica de 2,4 Ghz, y la frecuencia de sondeo alcanza los 1000 HZ. - La velocidad del turbo y la intensidad de la vibración del motor se pueden ajustar

- Admite la definición de macros y la programación de los botones posteriores. - Ingrese al modo de teclado y ratón con cable al presionar simultáneamente TURBO y CLEAR durante 3 segundos. (El modo inalámbrico no admite las funciones de teclado y ratón. El controlador de juegos se puede usar como teclado y ratón).

Función de captura de pantalla en la PC: presione brevemente el botón CLEAR y libérelo para tomar una captura de pantalla. (Para tomar una captura de pantalla en la PC, debe activar la barra de juegos de Xbox en la configuración del sistema, y el sistema de la computadora debe admitir esta función para lograr la función de captura de pantalla). Cuando se presiona el botón CLEAR junto con cualquier otro botón, no se tomará una captura de pantalla. Solo cuando se presione este botón y se libere, se tomará una

captura de pantalla. 4. Pulse de nuevo el botón TURBO y el botón elegido para activar la función Turbo automát 5. Luego presione brevemente el botón [CLEAR]. 6. Después de mantener presionados los botones Turbo + START durante 3 segundos, se

escuchará una vibración corta y luego se borrarán todas las funciones Turbo y Turbo automático de todos los botones con un solo clic

¿Cómo activar los botones Macro? Consejo: Hay dos teclas macro ML/MR en la parte posterior del gamepad. ML/MR se pueden programar como teclas de función 1 a 12 respectivamente. Teclas de funciones que se pueden programar como ML/MR:

Botones A/B/X/Y/L/ZL/R/ZR/arriba/abajo/izquierda/derecha. 1. Cuando el gamepad esté en uso, mantenga presionado el botón ML o MR durante 5

segundos, el LED2-LED3 destellará lentamente e ingresará al modo de programación de . Presione las teclas de función que se deben configurar en secuencia. En este momento, la definición de macro registrará el intervalo de tiempo de cada tecla presionada y luego presione la tecla ML o MR para guardar, el indicador LED volverá como antes.

(Por ejemplo: mantenga presionado el botón ML durante 5 segundos, los LED2-LED3 destellarán lentamente, después presione el botón B a su vez, presione el botón A luego de 1 segundo y presione el botón X después de 3 segundos. Una vez completada la configuración, pulse el botón ML para guardar y salir. Luego, presione la tecla de función ML, que será B, A después de un intervalo de 1 segundo y x después de un intervalo de 3

3. Puede comprobar si la configuración está correcta en la interfaz de la consola "Configuración - Controladores y sensores, Verificar dispositivos de entrada - Verificar

mantenga presionada la tecla ML/MR durante 8 segundos, los LED1-LED4 destellarán y libere la tecla ML/MR para borrar la configuración de definición de macro ML o MR

La función de definición de macro se puede memorizar. Una vez que el controlador se desconecte y se conecte a la consola, memorizará automáticamente la última configuración de definición de macro.

# ¿Cómo conectar el control a su consola Switch?

1. Conecte el receptor USB a la base de la consola Nintendo Switch. Los 4 indicadores LED destellarán. El control estará conectado al Switch cuando el primer En el modo de Switch, el botón "A" se convierte en "B", "B" se convierte en "A", "X" se

convierte en "Y", "Y" se convierte en "X", "SELECT" se convierte en "-"; "START" se convierte

Nota: el controlador no admite un sensor ni la función de grabación.

¿Cómo conectar unos auriculares de 3,5 mm al controlador? En el modo de conexión por cable o inalámbrica, inserte los auriculares de 3,5 mm en el

» PD: para la primera conexión, presione el botón START durante 3 segundos y el indicador destellará rápidamente después de insertar el dispositivo en la PC y encenderá el gamepad. 4. Para conexión a una PC, también admite la conexión por cable.

8 ¿Cómo activar la intensidad de vibración?

1. Hay cuatro niveles de vibración: ninguno, débil, medio y fuerte.

un grado de intensidad de la vibración

conector y, después de unos segundos, se reconocerá.

2. Ajuste la intensidad de la vibración: Conecte correctamente el gamepad a la consola. resione la tecla Turbo sin liberar el dedo, suba la palanca de juegos derecha para aumentar

Presione la tecla Turbo sin liberar el dedo, baje la palanca de juegos derecha para disminuir

un grado de intensidad de la vibración

• Función de intercambio A/B/X/Y: presione brevemente por 1 segundo Turbo+R3 y vibrará, luego intercambiará A y B e intercambiará X e Y.

• Si la plataforma STEAM está instalada en la PC, al conectarse al USB, si presiona primero R3, podrá obligar al dispositivo a ingresar al modo Switch USB. En este momento, el audio por cable se activará y se podrá reproducir música en la computadora. El control y el audio nbién se pueden usar dentro de Stream, y el LED seguirá la indicación asignada por la plataforma Steam.

• Función de dibujo de un círculo y dibujo de un cuadrado con una palanca de juegos en ur ángulo de 45 grados:

1. Mantenga presionados R3 + CLEAR durante 1 segundo para convertir la función de dibujo de círculos en una función de dibujo de cuadrados en 45 grados. El motor emitirá un breve 2. Puede dibujar círculos tanto en SWITCH como en una PC.



CE RoHS

# Manual do G808 PRO V1



CE RoHS

Descrição do Produto		
•	USB Dongle Receiver	Dongle USB receptor
HOME Button	RB Button	Botão RB
SELECT Button —	RT Button	Botão RT
TURBO Button CLEAR (CAPTURE) Button	LB Button	Botão LB
	LT Button	Botão LT
X Button	Reset Button	Botão de reset
Y Button	Type C Charging Port	Porta de carregamento Tipo C
	HOME Button	Botão HOME
A Button	SELECT Button	Botão SELECT
D-Pad Right Stick	TURBO Button	Botão TURBO
	Left Stick (L3)	Stick esquerdo (L3)
	D-Pad	D-Pad
LED Indicator	LED Indicator	LED indicador
3.5mm Jackport LED Button	LED Button	Botão LED
	START Button	Botão START
	CLEAR Button	Botão CLEAR (captura)
	X Button	Botão X
RB Button	Y Button	Botão Y
IS SOLUTION	B Button	Botão B
RT Button	A Button	Botão A
Reset Button	Right Stick (R3)	Stick direito (R3)
Type C Charging Port	3.5mm Jackport	porta jack de 3,5 mm
	ML Button	Botão ML
	MR Button	Botão MR

-Compatível com o console Nintendo Switch, PC, PS3 e Android. -Aceita conexões com fio e 2.4G com taxa de leitura de até 1000 Hz. - A velocidade Turbo e a intensidade da vibração do motor podem ser ajustadas

- Aceita definição de macros e programação dos botões traseiros. - Entre no modo teclado e mouse com fio pressionando simultaneamente TURBO e CLEAR por 3 segundos. (O modo sem fio não aceita funções de teclado e mouse. O controle de jogos pode ser usado como um teclado e um mouse.)

Função de captura de tela no PC: Pressione brevemente o botão CLEAR e solte-o para fazer uma captura de tela. (Para fazer uma captura de tela no PC é necessário ativar a barra de jogos do Xbox nas configurações do sistema e o sistema do computador deve aceitar essa função para fazer a captura de tela). Se o botão CLEAR for pressionado junto com qualquer outro botão, a captura de tela não será feita. A captura de tela será feita somente se esse botão for pressionado sozinho e liberado. 4. Pressione novamente os botões TURBO e Selected para ativar a função Turbo automática 5. Depois pressione [CLEAR] levemente

vibração e em seguida todas as funções Turbo e Turbo automática de todos os botões serão desativadas com um único clique Como ativar os botões de macro? Dica: Há duas teclas macro, ML/MR, na parte traseira do controle.

ML/MR podem ser programadas em 1 a 12 teclas de função respectivamente.

Teclas de função que podem ser programadas em ML/MR:

6. Após manter pressionados os botões Turbo + START por 3 segundos, haverá uma curta

Botões A/B/X/Y/L/ZL/R/ZR/acima/abaixo/esquerda/direita. 1. Com o controle em funcionamento, pressione e segure o botão ML ou MR por 5 segundos. LED2 e LED3 piscarão lentamente, indicando a entrada no modo de programação de

2. Pressione as teclas de função a serem configuradas na sequência desejada. Neste momento, a definição da macro registrará o intervalo entre cada tecla pressionada. Em seguida, pressione a tecla ML ou MR para salvar. O indicador LED retornará ao estado anterior (por exemplo: mantenha o botão ML pressionado por 5 segundos, os LEDs 2 e 3 piscarão lentamente. Em seguida pressione o botão B, depois pressione o botão A após 1 segundo e o botão X após 3 segundos). Após concluir a configuração, pressione o botão ML para salvar e sair. Em seguida, pressione a função da tecla ML, que será: B, A após um

intervalo de 1 segundo, e X após um intervalo de 3 segundos). 3. Teste no console se a configuração foi bem-sucedida Interface "Configurações - Controles e Sensores - Verificar Dispositivos de Entrada - Verificar Botões". 4. Função para limpar a definição de macro: Com o controle em funcionamento, pressione e segure a tecla ML/MR por 8 segundos. Os LEDs 1 a 4 piscarão. Solte a tecla ML/MR para

automaticamente a última configuração de definição de macro. Como conectar o controle ao Console Switch?

A função de definição de macro pode ser memorizada.

1. Conecte o receptor USB na base do console Nintendo Switch. 3. Os quatro LEDs indicadores piscarão. O controle estará conectado ao switch quando o

No modo Switch, o botão "A" torna-se "B", "B" torna-se "A", "X" torna-se "Y" e "Y" torna-se "X". O botão "SELECT" torna-se "-", e o botão "START" torna-se "+". Observação: O controle não aceita a função de sensor e gravação.

limpar as configurações de macro atualmente atribuídas a ML ou MR.

Após o controle ser desconectado e reconectado ao console, ele memorizará

## Como conectar fones de ouvido de 3,5 mm ao controle? No modo com fio ou sem fio, insira o fone de ouvido de 3,5 mm na entrada. Após alguns

segundos ele será reconhecido.
7, PS: na primeira conexão, pressione o botão HOME por 3 segundos após inserir o dongle
no PC e ligar o controle. 4.Para conexão com PC, também é compatível com conexão via cabo.
8 Como ativar a Intensidade da vibração?
Há quatro níveis de vibração: Sem vibração, fraca, média e forte.
2. Ajuste da intensidade da vibração:
- Conecte o controle ao console. . Pressione a tecla Turbo sem soltar o dedo e mova o joystick direito para cima para
aumentar um nível da intensidade da vibração.
- Pressione a tecla Turbo sem soltar o dedo e mova o joystick direito para baixo para reduzir
um nível da intensidade da vibração.
Funções especiais:
• Função de troca A/B/X/Y: Pressione rapidamente por 1 segundo os botões Turbo + R3.
Após uma vibração, os botões A e B serão trocados, assim como X e Y.
• Se a plataforma STEAM estiver instalada no PC, ao conectar o USB, se pressionar o botão
R3 primeiro poderá forçar o dispositivo a entrar no modo USB do Switch. Nesse momento, o áudio com fio entrará em funcionamento e poderá ser reproduzida música no computador.
O controle e o áudio também podem ser usados no Steam, e o LED segue a indicação
atribuída pela plataforma Steam.
• Função de desenho de círculo e quadrado com o joystick em ângulo de 45 graus:
Pressione e segure R3 + CLEAR por 1 segundo para converter a função de desenho de
círculo na função de desenho de quadrado em ângulo de 45 graus. O motor emitirá um
curto aviso com vibração.  2. Desenha círculos tanto no SWITCH quanto no PC.
2. 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2